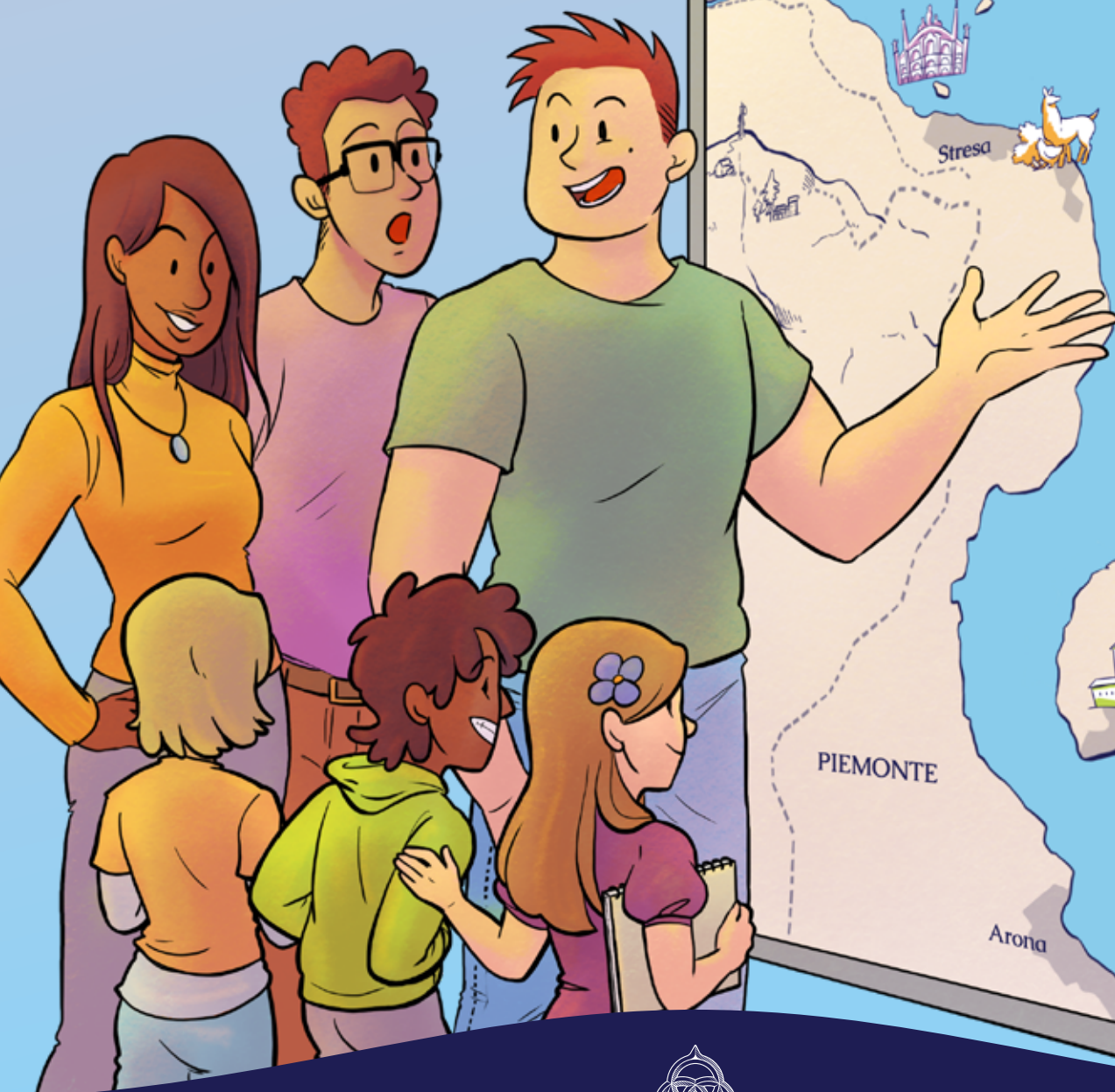


OFFERTA DIDATTICA

ANNO SCOLASTICO
2023/2024



TERRE BORROMEO

LAGO MAGGIORE



Offerta didattica Terre Borromeo

Il circuito turistico delle destinazioni Terre Borromeo organizza programmi didattici per le scuole di ogni ordine e grado nei suoi siti culturali e naturalistici, sul Lago Maggiore.

Ogni luogo è un contenitore di idee e attività da realizzare insieme a educatori e insegnanti per crescere, imparare, diventare adulti con la consapevolezza del valore della natura, dell'ambiente, della storia, dell'arte. Per acquisire conoscenze, con leggerezza, in modo coinvolgente e con un approccio moderno.

Le proposte didattiche sono formulate per condividere esperienze che possano svelare attitudini e talenti dei giovani esploratori. Ogni attività è personalizzata, così da permettere il miglior approccio per ogni età e livello di formazione.

Visite guidate nei musei e nei parchi, incontri interattivi e laboratori a tema sono organizzati alla Rocca di Angera, sul versante lombardo del Lago Maggiore, alle Isole Borromee su quello piemontese e al Parco Pallavicino, a Stresa.

La passione per il bello e l'innovazione culturale sono le linee guida dell'impegno per le generazioni future, come sostiene il principe Vitaliano Borromeo. Salvaguardare questo patrimonio storico e artistico e condividerne le peculiarità con i giovani è una missione entusiasmante.



Scuole Primarie



Rocca di Angera

VISITA INTERATTIVA

L'antica fortezza medievale verrà visitata attraverso una modalità guidata che coinvolgerà i bambini in indovinelli, quiz e caccia agli indizi nascosti.

VISITA INTERATTIVA + LABORATORIO

Alla visita interattiva seguirà un'attività laboratoriale sulla base di quanto osservato.

AVVENTURA IN COSTUME

I bambini verranno mascherati a seconda del tema scelto e guidati nell'attività da un gruppo di animatori in costume.



Parco Pallavicino

LABORATORIO BOTANICO

Il percorso si articolerà in due momenti educativi: una visita al Parco e un'attività laboratoriale, svolta sulla base di quanto osservato.

Accompagnati da una guida, i bambini scopriranno il Parco soffermandosi sulle diverse specie botaniche, alcune delle quali saranno oggetto di approfondimento in laboratorio.

LABORATORIO FAUNISTICO

Attraverso un approccio multidisciplinare i bambini verranno stimolati da una serie di esperienze e approfondimenti sul mondo animale con l'obiettivo di migliorare la conoscenza e di suggerire alcune soluzioni per avvicinarsi alla fauna selvatica nel quotidiano. Buona parte dell'attività didattica sarà svolta a contatto diretto con gli animali.



Isola Bella e Isola Madre

VISITA GUIDATA ALL'ISOLA BELLA

VISITA GUIDATA ALL'ISOLA MADRE

Rocca di Angera



VISITA INTERATTIVA

L'ANTICA FORTEZZA MEDIEVALE VERRÀ VISITATA
ATTRAVERSO UNA MODALITÀ GUIDATA CHE
COINVOLGERÀ I BAMBINI IN INDOVINELLI,
QUIZ E CACCIA AGLI INDIZI NASCOSTI.



La Rocca di Angera come struttura di difesa

Un percorso alla scoperta di mura merlate, buche pontate, torri, camminamenti, cinte murarie e postazioni strategiche.



Il Giardino dei sensi

Il giardino come luogo di svago e delle arti ma anche come fonte a cui attingere per la vita quotidiana (la cucina, la salute, la sussistenza della comunità...)



Un viaggio nel tempo tra i giochi di ieri e di oggi

Il gioco diventerà lo strumento per studiare la storia: lo specchio della società in una particolare epoca.



1 ORA



DALLA
I ALLA V



MAX
25 BAMBINI

Rocca di Angera

VISITA INTERATTIVA + LABORATORIO

ALLA VISITA INTERATTIVA SEGUIRÀ
UN'ATTIVITÀ LABORATORIALE SULLA
BASE DI QUANTO OSSERVATO.



Il castello come struttura di difesa

L'affascinante storia della Rocca di Angera e dei suoi proprietari. Seguiamo le trasformazioni subite dell'edificio nel corso di quasi di 1500 anni: da torre di avvistamento a castello di difesa e di residenza a spazio espositivo e luogo di svago e turismo. Infine realizziamo insieme due quaderni a più pagine per classe, con figure e immagini del castello e dei suoi antichi proprietari composti ad arte usando tecniche artistiche diverse.

— dalla I alla V



La magia del castello

La magia pervade tutta la Rocca: nei suoi angoli segreti e nei misteriosi affreschi con mostri e animali fantastici che evocano la pratica di antiche arti magiche di protezione, nelle sale che accolgono veri e propri giochi di magia. Anche nel giardino erbe e piante dispensano benefici per incantesimi d'amore, guarigione, fortuna. Scopriamo insieme la magia del Castello! Dopo la visita interattiva, costruiamo insieme un antico amuleto per propiziare fortuna, amore e salute a ogni giovane partecipante e ai suoi cari.

— dalla IV alla V



Giochi da tutto il mondo

Alla scoperta dei più affascinanti giochi del Museo della Bambola e del Giocattolo presentati in museo. Durante la visita interattiva verranno presentati i giochi del passato. Nel corso dell'attività didattica ogni ragazzo riprodurrà con l'argilla il proprio "carretto giocattolo" su ruote.

— dalla I alla III



Torneo di giochi medievali

Dopo una breve presentazione per immagini e l'esplorazione guidata nelle sale del castello i ragazzi, divisi in due squadre, saranno impegnati in una grande giostra di giochi: corsa nei sacchi e con i cerchi, tiro alla fune, lanci, ecc. I vincitori progressivamente selezionati parteciperanno all'incontro finale, il gioco della Pentolaccia, quando a occhi bendati dovranno dar prova della loro abilità nel colpire la Pignatta del Castello per recuperare il loro premio.

— dalla III alla V



2 ORE
(1H VISITA +
1H LABORATORIO)



**DALLA
I ALLA V**



**MAX 25
BAMBINI**

Rocca di Angera

AVVENTURA IN COSTUME

I BAMBINI VERRANNO MASCHERATI A SECONDA DEL TEMA SCELTO E GUIDATI NELL'ATTIVITÀ DA UN GRUPPO DI ANIMATORI IN COSTUME. IN CASO DI MALTEMPO, L'AVVENTURA VERRÀ SOSTITUITA CON UNA LEZIONE LUDICO DIDATTICA SUGLI USI E SUI COSTUMI DEL MEDIOEVO. GLI ALUNNI SARANNO VESTITI A TEMA.



Robin Hood

L'avventura dell'arciere più famoso al mondo prenderà magicamente vita.



Re Artù

Un percorso alla conquista del Santo Graal in compagnia del leggendario Artù, del valoroso Lancillotto e della terribile Strega Morgana.



Assalto al Castello

L'avventura che vedrà sir Orlando alla ricerca del legittimo erede al trono per spodestare il tiranno succeduto impropriamente a Re Alfonso.



Carlo Magno

La straordinaria epopea del fondatore del Sacro Romano Impero rivissuta in un'avventura ricca di imprevisti e colpi di scena. Dalla Battaglia di Roncisvalle all'incoronazione nella Notte di Natale dell'anno 800, i bambini vivranno in prima persona la storia di uno dei più grandi Re d'Europa.



Giulio Cesare

Le gesta dell'imperatore romano che piegando il nemico conquisterà nuovi territori.



Odissea

Il mitico viaggio di Ulisse prenderà vita: con il suo equipaggio, Ulisse si troverà a combattere contro gli dèi e a superare, uno dopo l'altro, gli ostacoli che essi porranno lungo il suo cammino.



Harry Potter

Giovani nuovi maghi verranno trasportati nel mondo magico. Un'avventura incredibile tra incantesimi e misteri accompagnati dagli insegnanti che li addestreranno all'uso della magia per sconfiggere la minaccia che incombe sul Castello.



2 ORE



DALLA
I ALLA V



MAX
100 BAMBINI

Parco Pallavicino



LABORATORIO BOTANICO

IL PERCORSO SI ARTICOLERÀ IN DUE MOMENTI EDUCATIVI:
UNA VISITA AL PARCO E UN'ATTIVITÀ LABORATORIALE.
ACCOMPAGNATI DA UNA GUIDA, I BAMBINI SCOPRIRANNO IL PARCO
SOFFERMANDOSI SULLE DIVERSE SPECIE BOTANICHE, ALCUNE DELLE QUALI SARANNO OGGETTO DI APPROFONDIMENTO
DEL LABORATORIO. CIASCUNA ATTIVITÀ SARÀ SUPPORTATA DALLA LETTURA DI UN ALBO ILLUSTRATO O DALL'OSSERVAZIONE
DI TAVOLE A CARATTERE SCIENTIFICO ALLO SCOPO DI DISTINGUERE LE DIVERSE PIANTE, AMMIRANDONE LE PARTICOLARITÀ
E SCOPRENDONE QUALCHE DETTAGLIO CURIOSO.
IN CASO DI BRUTTO TEMPO SI CONSIGLIA UN ABBIGLIAMENTO ADEGUATO (MANTELLINA, K-WAY, ETC.).



Danziamo in natura

Esperienza di danza educativa, un metodo di apprendimento ed educazione al movimento immersi nella natura. *Per chi ama danzare e sperimentare il movimento usando il proprio corpo e la propria immaginazione per esprimersi e comunicare con gli altri.*
In caso di maltempo l'attività verrà sostituita con il laboratorio "L'inventario delle foglie".
— dalla I alla III



Seguendo la lezione degli alberi

Guidati dalla lettura di un libro, verrà affrontato il tema dell'inclusione: a partire dalle caratteristiche degli alberi i bambini si confrontano sulle loro personalità, per poi realizzare un meraviglioso e diversificato bosco classe monocromatico.
Per chi vuole affrontare il percorso sull'inclusione e sulle emozioni.
— dalla IV alla V



L'inventario delle foglie

Come è fatta una foglia? I bambini osserveranno e impareranno la nomenclatura specifica per poi costruire un quaderno di origami con alcune delle specie incontrate durante la passeggiata nel parco. *Per chi ama la creatività e le scienze naturali.*
— dalla I alla V



Gioco dell'oca botanico

Il tradizionale gioco rivisitato in chiave botanica: un'avvincente esperienza ludica fatta di prove e indovinelli permetteranno ai bambini di avanzare di casella in casella alla conquista della vittoria finale! *Per chi vuole giocare imparando dalle piante*



Caccia al tesoro in natura

Attraverso una caccia al tesoro interattiva la classe è guidata alla scoperta del parco e degli esemplari di alberi più significativi: ogni tappa è caratterizzata da un'esperienza sensoriale, artistica o ludica diversificata. *Per chi vuole conoscere le caratteristiche botaniche degli alberi giocando.*
In caso di maltempo l'attività verrà sostituita con il laboratorio "Gioco dell'oca botanico".
— dalla I alla V



2 ORE



CFR.
DETTAGLIO



MAX
25 BAMBINI

Parco Pallavicino



LABORATORIO FAUNISTICO

ATTRAVERSO UN APPROCCIO
MULTIDISCIPLINARE I BAMBINI VERRANNO
STIMOLATI DA UNA SERIE DI ESPERIENZE E
APPROFONDIMENTI SUL MONDO ANIMALE CON L'OBIETTIVO DI MIGLIORARNE LA CONOSCENZA E DI
SUGGERIRE ALCUNE SOLUZIONI PER AVVICINARSI ALLA FAUNA SELVATICA NEL QUOTIDIANO. BUONA
PARTE DELL'ATTIVITÀ DIDATTICA SARÀ SVOLTA A CONTATTO DIRETTO CON GLI ANIMALI.



Una prima parte dell'attività si svolgerà presso la fattoria: i bambini scopriranno che il torrente non è abitato solo da pesci ma anche da altri animali e che il legno morto è ricco di vita; incontreranno alcuni animali selvatici irrecuperabili e capiranno il motivo della loro permanenza al Parco. I bambini daranno la merenda a procioni e coati e si divertiranno offrendo ghiottonerie a daini e caprette.

Nella seconda parte, in aula didattica, grazie anche all'aiuto di strumentazioni scientifiche, si osserveranno alcuni animali misteriosi scoprendo l'importanza dell'attività mimetica sia per difesa che per predazione; i bambini osserveranno inoltre il bizzarro colore di alcune uova di gallina imparando a scoprire se c'è il pulcino al suo interno; ci si avvicinerà alla classe di animali più diffusi del pianeta ma anche gravemente minacciati: gli insetti. Verranno infine presentate alcune nozioni di educazione ambientale, come ad esempio l'impatto della plastica sulla natura, scoprendo gli insetti come alimento alternativo.



2 ORE

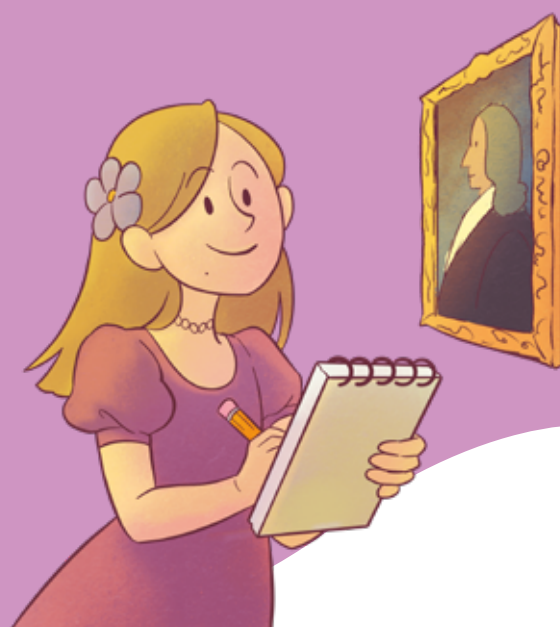


DALLA
I ALLA V



MAX
25 BAMBINI

Isola Bella Isola Madre



VISITA GUIDATA ALL'ISOLA BELLA

Affascinante il percorso all'interno della dimora che attraversa le sale storiche, tra cui la Sala del Trono, il Salone Nuovo, la Sala della Musica, la Sala di Napoleone e la Sala da Ballo. Di notevole importanza la Galleria del Generale Berthier che ospita una collezione di 130 opere pittoriche di artisti di spicco del periodo barocco e copie di dipinti di grandi maestri quali Raffaello, Tiziano, Correggio e Guido Reni. Al piano inferiore sono collocate le scenografiche grotte, rivestite da ciottoli, tufo, stucchi e marmi originariamente edificate per sfuggire alla calura estiva e stupire gli ospiti.



VISITA GUIDATA ALL'ISOLA MADRE

L'Isola Madre è la più grande e la più antica delle Isole Borromee. L'anima dell'isola è il suo parco botanico che ospita piante e fiori rari provenienti da tutto il mondo, che qui si sono acclimatate grazie alle dolci e favorevoli temperature. Al centro del giardino sorge il Palazzo cinquecentesco che conserva antichi e prestigiosi arredi con arazzi, mobili e quadri provenienti da varie dimore storiche che la famiglia Borromeo possedeva in Lombardia. Nel Palazzo è inoltre conservata una collezione di marionette e teatrini d'epoca.



1 ORA



DALLA
I ALLA V



MAX
50 PERSONE

TARIFFARI SCUOLE PRIMARIE

← [TORNA ALLA PROPOSTA
PER LE SCUOLE PRIMARIE](#)

TITOLO DI ACCESSO (obbligatorio per bambini, ragazzi e adulti)	Prezzo
Rocca di Angera	€ 8,00
Parco Pallavicino	€ 8,00
Isola Bella	€ 14,00
Isola Madre	€ 10,00
Isola Bella + Isola Madre	€ 22,00
Isola Bella + Isola Madre + Rocca di Angera	€ 28,00
Isola Bella + Parco Pallavicino	€ 20,00
Isola Bella + Isola Madre + Parco Pallavicino	€ 28,00

Le tariffe sono valide per gruppi superiori ai 15 bambini. Ogni 15 bambini è prevista la gratuità per un insegnante. Il bambino con disabilità ha diritto a un titolo di accesso gratuito così come il suo accompagnatore. È necessario esibire agli ingressi la certificazione di disabilità.

ATTIVITÀ DIDATTICA E ALTRI SERVIZI	Sito	Partecipanti	Prezzo
Visita interattiva	Rocca di Angera	max 25 bambini	€ 85,00
Visita interattiva + laboratorio	Rocca di Angera	max 25 bambini	€ 190,00
Avventura in costume	Rocca di Angera	max 100 bambini	€ 550,00 quota fissa per max 50 bambini € 11,00 dal 51° bambino in poi (a bambino)
Prenotazione spazio coperto per consumare il pranzo al sacco	Rocca di Angera	quota a bambino	€ 3,00
Laboratorio botanico	Parco Pallavicino	max 25 bambini	€ 190,00
Laboratorio faunistico	Parco Pallavicino	max 25 bambini	€ 195,00
Visita guidata	Isola Bella	max 50 persone	€ 85,00
Visita guidata	Isola Madre	max 50 persone	€ 85,00

TRASPORTO IN BARCA	Prezzo
Stresa, Isola Bella e Ritorno	Quota a persona 9,00
Stresa, Isola Bella, Isola dei Pescatori e Ritorno	Quota a persona 13,50
Stresa, Isola Madre e Ritorno	Quota a persona 12,00
Stresa, Isola Madre, Isola dei Pescatori e Ritorno	Quota a persona 15,00
Stresa, Isola Bella, Isola Madre e Ritorno	Quota a persona 13,00
Stresa, Isola Bella, Isola Madre, Isola dei Pescatori e Ritorno	Quota a persona 16,00



TERRE BORROMEO

LAGO MAGGIORE

SERVIZI EDUCATIVI

Rocca di Angera, Parco Pallavicino, Isola Bella e Isola Madre

+39 0323 933478

scuole@isoleborromeo.it

www.isoleborromeo.it



@terreborromeo @parcopallavicino #borromeoexperience